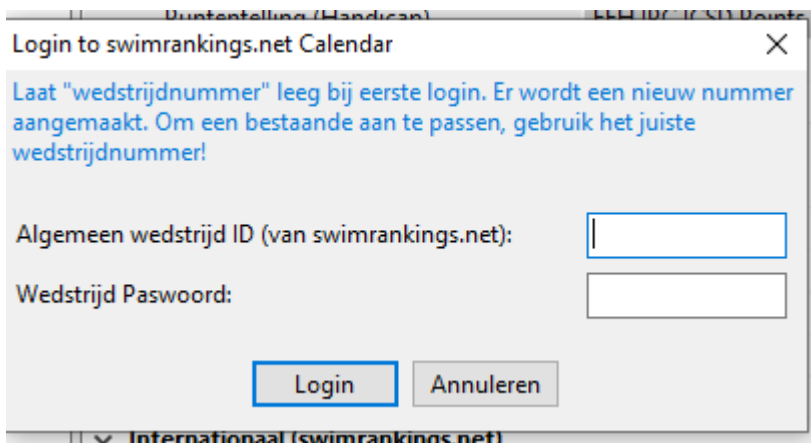


SplashMe

- Maak ergens een map aan op de wedstrijd PC
- Ga naar import/export
- Bewerk/aanpassen kalender




Login to swimrankings.net Calendar

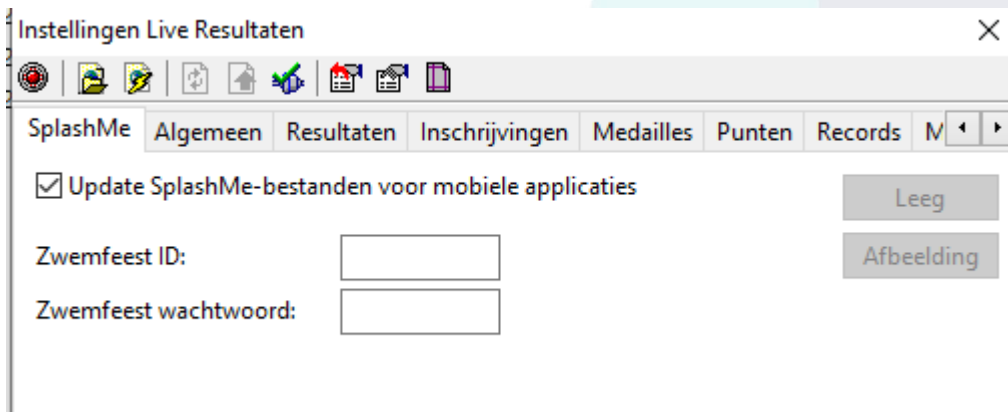
Laat "wedstrijdnummer" leeg bij eerste login. Er wordt een nieuw nummer aangemaakt. Om een bestaande aan te passen, gebruik het juiste wedstrijdnummer!

Algemeen wedstrijd ID (van swimrankings.net):

Wedstrijd Paswoord:

Login Annuleren

- ID laat je leeg
- Typ een paswoord in en druk op log in. Dan sluiten.
- Bovenaan drukken op 



Instellingen Live Resultaten

SplashMe Algemeen Resultaten Inschrijvingen Medailles Punten Records M

Update SplashMe-bestanden voor mobiele applicaties

Zwemfeest ID:

Zwemfeest wachtwoord:

Bij algemeen

Instellingen Live Resultaten ×

SplashMe Algemeen Resultaten Inschrijvingen Medailles Punten Records M ◀ ▶

Creëer pdf-documenten en html-bestanden

Gegevensmap (lokaal):

Primaire taal:

Tweede taal:

Dagindeling toevoegen: Medaille Ceremonies Pauze

Vrije tekst (kop van index.html):

Vrije tekst (kop van laatste serie):

Upload naar internet

Select modus voor upload:

Global Meet ID:

Wedstrijd Paswoord:

Link naar website met live resultaten:

Bij resultaten

Instellingen Live Resultaten ×

SplashMe Algemeen Resultaten Inschrijvingen Medailles Punten Records M ◀ ▶

Laatste serie/programma

Creëer website met resultaten van laatste serie/programma

Aan te passen kolommen: 1: 2:

Sorteer resterende inschrijvingen:

ververs tijd voor klanten (web browsers) in seconden:

Browser window grootte in pixel breedte: Hoogte:

Resultaat bestanden

Resultaatbestand in volgende formaten aanmaken (alleen als alle progrns. "officieel" zijn):

Splash Lenex bestand US SDIF bestand Duits DSV bestand

Vooruitgang

Rapport aanmaken met vooruitgang zwemmers (Samenvatting)

Rapport aanmaken met vooruitgang zwemmers (Details)

Nieuwe pagina voor iedere vereniging

Bij inschrijvingen en medailles vul je in wat je zelf wilt.

Eenmaal dat gedaan, bovenaan links op het rode bolletje klikken zodat het groen wordt.

